

Maillage Triple

Partager un cercle en 6 parties égales (en reportant 6 fois le rayon sur le cercle)
Sur 3 axes (un axe sur 2), graduer avec la même unité

Tracer les cercles ayant pour centre ces graduations et passant par une extrémité du cercle (ici on a 9 unités sur chaque rayon, on a donc tracé 8 cercles)

Remarque : suivant l'unité que vous choisirez, vous obtiendrez une forme différente au centre.
Vous pouvez également choisir de faire moins d'unités, ou plus d'unités. On a donc une infinité de combinaisons et donc de dessins !

On a ainsi réalisé un quadrillage triple.
On va repasser certaines parties afin de réaliser de nouveaux dessins, qui vont découler ici du triskel.

On va pouvoir donc avoir des figures du type :







