

Maillage quadruple

Tracer 2 axes perpendiculaires en O (le centre de la figure).

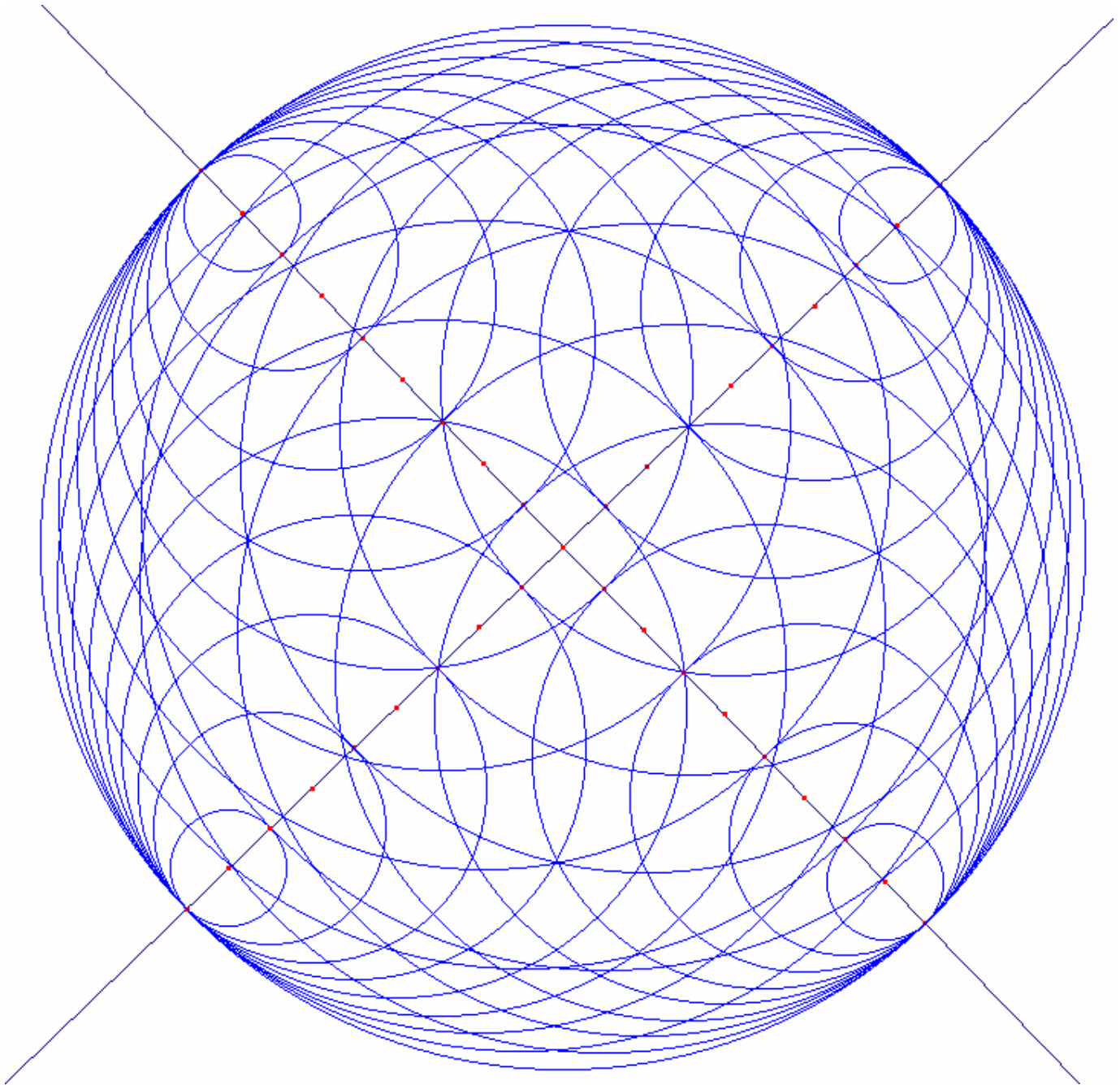
Reporter 9 fois une unité choisie sur chaque axe.

Puis tracer le cercle de centre O passant par la 9^{ième} unité

Tracer les cercles ayant pour centre les points de graduation, et passant par l'une des extrémités du cercle

On a donc créé un maillage quadruple

Remarque : on peut graduer en autant d'unité que l'on veut ! On peut ainsi créer une infinité de figures ! Il suffit de se laisser plonger à l'intérieur de tous ces cercles...



On va retenir des formes symétriques, afin de faire apparaître différentes figures du type :

